



Bingo humain

Inspiré du jeu de bingo, cet icebreaker permet de faire connaissance ou de se redécouvrir (selon le contexte). Chaque personne est munie d'une grille de bingo et va à la rencontre des autres personnes pour tenter de cocher le plus de cases possibles.

Objectifs

- Casser la glace et lancer la conversation dans un groupe qui ne se connaît pas ;
- Sortir de la routine et se découvrir sous un autre angle dans un groupe qui se connaît déjà ;
- Promouvoir l'interaction et la communication, et créer un sentiment d'appartenance par la découverte de passions ou intérêts communs.



Public cible

- Groupe nouvellement ou anciennement constitué ;
- À partir de 5 ou 6 personnes et sans limite de nombre ;
- Événement en journée ou demi-journée avec un groupe constitué (inadapté pour une réunion d'une heure).



Durée

5 à 10 minutes



Matériel

- Feuilles munies de grilles de bingo
- Stylos et supports pour écrire debout



Déroulement

Distribuez des grilles de Bingo et demandez aux participant·es de les remplir. Vous aurez au préalable indiqué un thème pour chaque case tels que hobbies, genres de livres ou films préférés, et villes visitées, langue parlée, sport pratiqué ... Puis, invitez les à discuter en se déplaçant dans la salle afin de trouver qui partage leurs intérêts, cochant ainsi les cases correspondantes. Le jeu se termine quand le temps est écoulé, et la personne ayant le plus de lignes ou colonnes cochées remporte la partie.



Variations possibles

- Pour gagner du temps et installer un challenge par le rythme, vous pouvez installer la salle en mode speed dating et faire tourner les participant·es toutes les 20 secondes.
- Pour adapter la durée et la difficulté du jeu, vous pouvez augmenter ou diminuer le nombre de cases.



Conseils & Astuces

- Pour éviter que votre icebreaker déborde trop sur les autres activités, fixez des limites de temps et tenez-vous y, même si vos participant·es n'ont pas fini leurs grilles.
- Pour éviter les éventuelles frustrations, proposez leur de continuer leurs grilles pendant les temps informels du reste de la journée.



Débriefing

- Le débriefing n'est pas obligatoire pour cet icebreaker.
- Néanmoins, vous pouvez lancer une discussion ou un tour de table rapide pour savoir par exemple quelles ont été les découvertes les plus étonnantes !



Exemples d'adaptations possibles (handicaps, neuroatypies)

Pour les troubles DYS, les personnes déficientes intellectuelles, les personnes qui maîtrisent mal le français, et les personnes Sourdes : vous pouvez remplacer les consignes écrites dans les cases par des pictogrammes et autoriser le dessin + oral (ou signes) dans vos consignes de remplissage.

Pour les personnes malvoyantes, vous pouvez imprimer les grilles en format + important. Si cette technique est accessible, vous pouvez prévoir des grilles pré-remplies en braille pour les aveugles qui maîtrisent sa lecture. Le reste de l'activité pourra se faire à l'oral. Cependant, ce n'est pas l'activité la plus adaptée dans ce cas.



Notes complémentaires

Vous pouvez adapter les thématiques selon les besoins, des plus fantaisistes au plus sérieuses, voire en lien avec le sujet de votre événement.

Le bingo est un jeu extrêmement populaire, qui peut paraître un peu passé au premier abord mais qui fonctionne toujours. Des variantes existent qui provoquent toujours de grands rires comme le bingo des locutions qui consiste à cocher des mots choisis en avance et qui sont prononcés pendant un temps collectif (réunion ...) ou une conférence, par exemple.